

# EĞİTİM

**EĞİTİMİN ADI:** MOBİL OYUN PROGRAMLAMA EĞİTİMİ

**EĞİTİMİN SEVİYESİ:** 1. KUR (MOPE-1)

**EĞİTİMİN KODU:** MOPE01200

**EĞİTİMİ VEREN:** GAMELAB İSTANBUL

**E-MAIL:** [info@gamelab.istanbul](mailto:info@gamelab.istanbul)

**TELEFON:** 0 (212) 4225007

**WHATSAPP BİLGİ HATTI:** 0(544) 4541437

**EĞİTİMİN HEDEFLERİ:** Gamelab İstanbul tarafından; üniversitelerde, çeşitli kamu kurumları nezdinde ve kendi staj programlarımızda her sene Türkiye'nin dört bir yanından gelen ortalama 500 mühendislik öğrencisine programlama eğitimi verilmektedir.

Yürütülen çalışmalarda, mühendislik öğrencilerinin önemli bir kısmının bilgisayar programcılığı ile üniversiteye girdikten sonra tanıştığı ve üniversitede öğretilen başlangıç seviyesindeki yazılım bilgisiyle mezun olduğu gözlemlenmektedir. 23-24 yaşında giriş seviyesindeki programcılık bilgisiyle iş hayatına atılan genç mühendislerimiz global yazılım sektöründe meslektaşlarıyla yarışmakta güçlükler yaşamakta ve global teknoloji birikimine üst düzey katkı yapmakta zorlanmaktadır.

Tüm bu gözlemler ve deneyimler ışığında, Gamelab İstanbul yönetimi tarafından daha erken yaştaki gençlerimize yönelik çalışmalara ağırlık verilmesine karar verilmiştir. Bu çerçevede "Ortaokul ve Lise Öğrencileri İçin Mobil Oyun Programlama Eğitimi" oluşturulmuştur. Eğitimde bir taraftan oyun programlamayı öğretirken, esas itibarıyla, bilgisayar programlamayı öğretmek ve uzun vadede üst düzey yazılımcılar yetiştirmek hedeflenmiştir.

**EĞİTİM PLANI:** Mobil Oyun Programlama Eğitiminin başlangıcında katılımcılara bilgisayar programlamanın temelleri olan int, string ve boolean değişken tipleri, diziler, for döngüsü ve if-else akış kontrolü anlatılmaktadır. Daha sonra bir oyun projesi başlatılmakta ve anlatılan temel kavramların bilgisayar programlamada nasıl kullanıldığı oyun projesinin içerisinde işlenerek doğal öğrenme yöntemiyle öğretilmektedir.

**EĞİTİMİN SEVİYESİ:** Hazırlanan müfredat, Gamelab İstanbul tarafından verilen daha ileri seviyedeki eğitimler olan; mobil oyun programlama eğitimi (MOPE-2, MOPE-3) ve ileri düzey oyun programlama eğitimi (MOPI-1, MOPI-2, MOPI-3) eğitimlerinin başlangıç aşaması olarak tasarlanmıştır.

Bu kuru başarıyla tamamlayan öğrenciler takip eden sömestirde bir üst kura kabul edilecek ve eğitimlerinin ilerlemesi sağlanacaktır.

**ULAŞILMAK İSTENEN KATILIMCI SAYISI:** HER GRUBUN KONTENJANI AZAMI 12 KİŞİDİR

## KATILIMCI NİTELİĞİ:

- HEDEF KİTLE:

- o Ortaokul öğrencileri
- o Lise öğrencileri

- KATILIMCILARDA OLMASI GEREKEN NİTELİKLER

- o 11-17 yaş aralığı
- o Bilgisayar oyunlarına ve mobil oyunlara ilgi

**EĞİTİMİN KONUSU:** Bu eğitim programı ile bilgisayar programlamaya giriş bilgisi verildikten sonra, bir mobil oyunun nasıl geliştirildiği Android Studio ve Java dili kullanılarak ve atölye çalışması yapılarak öğretilmektedir.

### **EĞİTİMİN İÇERİĞİ:**

- ÜNİTE 1. Programlamaya giriş, int, string ve boolean değişken tipleri ve dizileri
- ÜNİTE 2. For döngüsü ve if-else kontrolleri
- ÜNİTE 3. Oyun programlamaya giriş, görsellerin ekranda gösterilmesi
- ÜNİTE 4. Görsellerin ekranda hareket ettirilmesi
- ÜNİTE 5. Kullanıcı butonları
- ÜNİTE 6. Çarpışma kontrolü (collision detection)
- ÜNİTE 7. Oyun müziği
- ÜNİTE 8. Oyun ana menüsü

### **EĞİTİMDE GELİŞTİRİLECEK OYUN:** Başakkedi

**EKİPMAN VE YAZILIM:** Öğrencilerin kendi bilgisayarlarını getirmeleri gerekmektedir. Bilgisayarların teknik özelliklerine aşağıda yer verilmiştir:

- Asgari Teknik Özellikler: 8 GB RAM ve SSD disk
- Tavsiye Edilen Teknik Özellikler: 16 GB RAM ve SSD disk

**DÜZENLENME TARİHİ:** Eğitim 05.10.2019 Cumartesi günü başlayacak ve 12.01.2020 tarihine kadar 1. sönestr boyunca her hafta sonu devam edecektir. 12 hafta sürecek olan eğitimin takvimine EK-1’de yer verilmiştir.

**DÜZENLENME SAATİ:** Öğrencilerin başka etkinliklere ve eğitimlere de katılmaları sebebiyle, 4 farklı grup kurulmuştur. Öğrenci için en uygun gün ve saat dilimi seçilebilir.

1. GRUP: Ortaokul öğrencileri, Cumartesi 09:30-13:30
2. GRUP: Lise öğrencileri, Cumartesi 14:00-18:00
3. GRUP: Ortaokul öğrencileri, Pazar 09:30-13:30
4. GRUP: Lise öğrencileri, Pazar 14:00-18:00

**EĞİTİMİN DEVAMI:** İlk kurda başarılı olan öğrenciler 2. sönestrde bir ileri düzey eğitim olan MOPE-2 eğitimine alınacaktır.

Toplamda 6 sönestrlik bir eğitim programı bulunmaktadır. Öğrencinin; ilk 3 sönestr sonunda her türlü 2 boyutlu oyunu geliştirebilecek bilgi seviyesine ulaşması, 6. sönestr sonunda ise her tür oyunu ve yazılımı geliştirebilir seviyeye gelmesi hedeflenmektedir.

**EĞİTİMİN ÜCRETİ:** Eğitim ücreti, aylık KDV dahil 240 TL’dir.

2019-2020 okul yılından itibaren MEB tarafından ara tatil uygulaması başlatılmıştır. Her sönestrde 1 hafta ara tatil verilecektir. Bu nedenle EK-1’de yer alan takvimden göülebileceği üzere, MOPE eğitimi zaman zaman çeşitli tatillere denk gelmektedir. Tatiller sebebiyle bu eğitimdeki “aylık ücret” kavramı şu şekilde uygulanacaktır: Her 4 haftalık eğitim 1 aylık eğitim kabul edilecektir. Diğer bir deyişle, aylık ödeme 4 eğitim haftasında bir yapılacaktır.

**EĞİTİMİN YERİ:** Ataköy Towers / Yenibosna

### **POSTERDE YER ALACAK SLOGAN/GÖRSEL/BİLGİ:**

**SLOGAN:** “BU EĞİTİMDE JAVA DİLİ İLE GERÇEK BİLGİSAYAR PROGRAMLAMA ÖĞRETİLMEKTEDİR!”

**GÖRSEL:** KLASİK BİLGİ İŞLEM TASARIMI

**BAŞVURU FORMU:** Eğitime kayıt yaptırmak için aşağıdaki linkte yer alan formu doldurunuz:

<https://forms.gle/TZqcaCmbgMQsibPRA>

## EK-1 EĞİTİM TAKVİMİ

2019 yılının güz döneminde gerçekleştirilecek olan MOPE-1 eğitimi toplam 12 hafta sürecektir. Eğitim takvimine aşağıda yer verilmiştir. İlk sütunda eğitimin hafta numarası yer almaktadır.

HAFTA NO	TARİH	GÜN	GRUPLAR
1	05.10.2019	Cumartesi	Sabah Grup 1, Öğlen Grup 2
1	06.10.2019	Pazar	Sabah Grup 3, Öğlen Grup 4
2	12.10.2019	Cumartesi	Sabah Grup 1, Öğlen Grup 2
2	13.10.2019	Pazar	Sabah Grup 3, Öğlen Grup 4
3	19.10.2019	Cumartesi	Sabah Grup 1, Öğlen Grup 2
3	20.10.2019	Pazar	Sabah Grup 3, Öğlen Grup 4
4	26.10.2019	Cumartesi	Sabah Grup 1, Öğlen Grup 2
4	27.10.2019	Pazar	Sabah Grup 3, Öğlen Grup 4
5	02.11.2019	Cumartesi	Sabah Grup 1, Öğlen Grup 2
5	03.11.2019	Pazar	Sabah Grup 3, Öğlen Grup 4
	09.11.2019	Cumartesi	Eğitim Yok
	10.11.2019	Pazar	On Kasım Törenleri
	16.11.2019	Cumartesi	Ara Tatil Başlangıcı
	17.11.2019	Pazar	Ara Tatil Başlangıcı
	23.11.2019	Cumartesi	Ara Tatil Bitişi
	24.11.2019	Pazar	Ara Tatil Bitişi
6	30.11.2019	Cumartesi	Sabah Grup 1, Öğlen Grup 2
6	01.12.2019	Pazar	Sabah Grup 3, Öğlen Grup 4
7	07.12.2019	Cumartesi	Sabah Grup 1, Öğlen Grup 2
7	08.12.2019	Pazar	Sabah Grup 3, Öğlen Grup 4
8	14.12.2019	Cumartesi	Sabah Grup 1, Öğlen Grup 2
8	15.12.2019	Pazar	Sabah Grup 3, Öğlen Grup 4
9	21.12.2019	Cumartesi	Sabah Grup 1, Öğlen Grup 2
9	22.12.2019	Pazar	Sabah Grup 3, Öğlen Grup 4
10	28.12.2019	Cumartesi	Sabah Grup 1, Öğlen Grup 2
10	29.12.2019	Pazar	Sabah Grup 3, Öğlen Grup 4
11	04.01.2020	Cumartesi	Sabah Grup 1, Öğlen Grup 2
11	05.01.2020	Pazar	Sabah Grup 3, Öğlen Grup 4
12	11.01.2020	Cumartesi	Sabah Grup 1, Öğlen Grup 2
12	12.01.2020	Pazar	Sabah Grup 3, Öğlen Grup 4
	18.01.2020	Cumartesi	Yarıyıl Tatili Başlangıcı
	19.01.2020	Pazar	Yarıyıl Tatili Başlangıcı

